**Вопросы по ЛР3**

(см. методичку в СЭО: Методы оптимизации. В 4 ч. Ч. 1: Линейная оптимизация и ее приложения : учеб.-метод. пособие)  
  
Задание1  
Основные понятия: теория игр, игра, стратегия, партия, ход  
игры с нулевой и ненулевой суммой  
платежная матрица  
чистые стратегии  
нижняя и верхняя цена игры  
седловая точка  
смешанные стратегии  
стратегии активные, доминирующие, дублирующие  
статистическая игра  
матрица рисков  
критерии для принятия решений в статистических играх (характеристика и условия их применения)  
сведение матричной игры к ЗЛП  
смысл aij, rij, pi, qi, xi, yi, v.  
  
Задание 2

составить математическую модель задачи

определения понятий:  
сетевая модель  
работа  
событие  
критический путь  
сроки свершения событий  
резервы времени  
график Ганта

**В задании должна быть построена четырехсекторная схема, по которой уметь находить резервы времени**